



# Newsletter



The Grand Friend -  
"Międzypokoleniowe  
centrum na rzecz  
poprawy  
zrównoważonych  
praktyk rolniczych i  
przedsiębiorczego  
sposobu myślenia"

Projekt Grand Friend ma na celu zjednoczenie starszych i młodszych pokoleń, wypełniając luki w wiedzy, aby stymulować zrównoważone praktyki rolnicze. Nasze cele obejmują podkreślenie roli programów międzypokoleniowych w zrównoważonym rolnictwie, wspieranie aktywnego obywatelstwa wśród doświadczonych przedsiębiorców rolnych, promowanie zaangażowania młodzieży w praktyki przyjazne dla środowiska oraz podejmowanie międzypokoleniowych wyzwań w rolnictwie.



## MIĘDZYNARODOWE SPOTKANIE PROJEKTOWE

Pierwsze międzynarodowe spotkanie projektowe w ramach projektu Grand Friend odbyło się w kwietniu w Warszawie. Partnerzy zacieśnili współpracę i omówili najlepsze praktyki, zasoby i wywiady z ekspertami z krajów partnerskich na temat programów międzypokoleniowych w zakresie projektu. Podczas gdy ramy Przewodnika Wielkiego Przyjaciela zostały zaprojektowane na spotkaniu, ukończenie przewodnika postępowo z pełną prędkością w następnym okresie.





## PAKIETY ROBOCZE PROJEKTU

**WP2 Przewodnik pedagogiczny GrandFriend** zajmuje się problemami przedsiębiorców z nowego i starego pokolenia w sektorze rolniczym, pokazuje wkład programów międzypokoleniowych w tej dziedzinie i oferuje pedagogiczne podejście do przedsiębiorczości rolniczej.

Zespół pracujący nad Przewodnikiem Pedagogicznym Wielkiego Przyjaciela rozpoczął od analizy najlepszych praktyk w programach międzypokoleniowych. Następnie partnerzy przeprowadzili wywiady z ekspertami i przedstawicielami organizacji społeczeństwa obywatelskiego na temat agropresiębiorczości i programów międzypokoleniowych w ramach wstępnych badań do Przewodnika. Wywiady z 16 ekspertami i przedstawicielami organizacji społeczeństwa obywatelskiego z Niemiec, Grecji, Polski i Cypru umożliwiły partnerom bardziej szczegółową identyfikację potrzeb w zakresie agropresiębiorczości z perspektywy ekspertów.

**WP3 The Grand Friend Digital Game** Ten pakiet roboczy obejmuje stworzenie gry cyfrowej z wykorzystaniem metod uczenia się opartego na grach (GBL) dla dorosłych. Gra będzie interaktywną opowieścią cyfrową (IDS), w której gracze mogą wybierać i wpływać na wynik historii. Gra pomoże graczom poprawić ich wiedzę, umiejętności czytania i pisania oraz zachowanie, zapewniając jednocześnie wciągające i wciągające doświadczenie.

### **WP4 Praktyczny moduł edukacyjny GrandFriend i AgroLaby**

Ten pakiet roboczy składa się z praktycznego modułu edukacyjnego zawierającego dziesięć lekcji, które angażują obie grupy docelowe (starsze i młodsze pokolenia) w zabawne, interaktywne działania. Moduł ma na celu przełamanie stereotypów, nauczenie nowych praktyk rolniczych, zwiększenie zaangażowania w agropresiębiorczość i poprawę umiejętności przedsiębiorczych.

## Nasze cele

✓ Podnoszenie świadomości na temat korzyści płynących z programów międzypokoleniowych w zakresie zrównoważonego rozwoju rolnictwa

✓ Zwiększenie zaangażowania nowego pokolenia w zrównoważone praktyki rolnicze

✓ Promowanie aktywnej postawy obywatelskiej wśród byłych agropresiębiorców

✓ Rozwiązywanie problemów, z którymi borykają się różne pokolenia w sektorze rolniczym.